

タイムパフォーマンス 解説

【成功条件】

**6つのSTEPを順に
全てクリアすること**

◆1st STEP◆

目的:ACEを提出すること

1st STEPの目的は「ACE」を提出することです。

まずは与えられた謎6つを解きましょう。壁に貼られている情報と組み合わせると解くことができます。
これらを解くことでACEの入手方法に関する手がかりが手に入るようです。

それぞれの答えを解答用紙に埋めて文字を拾うと、「いすうらみろ」という指示がでてきます。

座っている椅子の裏を実際に調べてみましょう。

袋があり、中から「ITEM & SERVICE LIST」が手に入ります。

リストの中に「トランプのACE」があるので、SHOPへ行き、
これが欲しいとスタッフに伝えてみましょう。対応する謎が貰えます。

この謎の答えは「そうぞうりょく(想像力)」です。

SHOPに報告し、「トランプのACE」を入手しましょう。

これをチェックポイントに提出すると、1st STEPはクリアです。

※次のページに「ITEM & SERVICE LIST」を載せておきます。



ITEM & SERVICE LIST

ペンセット	ハサミ	セロハンテープ
ティッシュ	アルミホイル	ビニール袋
針と糸	ブラックライト	トランプのACE
地図帳	工作図鑑	パズルキット
拡大印刷	カラー印刷	和訳サービス

欲しいものがある場合は、店頭でアイテム・サービス名を伝えてください。
アイテム・サービスに応じた謎解きやミッションを受け取ることができます。
謎解きやミッションをクリアすることで、利用が解禁されます。
このゲームで利用できるアイテム・サービスはこのリストに載っているもので全てです。

◆2nd STEP◆

目的:JACKを提出すること

2nd STEPの目的は「JACK」を提出することです。

このSTEPでは始めにJACKの入手方法が書かれた紙が渡されます。
しかし、それは全て謎の言語で書かれており意味がわかりません。

ここではSHOPにある「和訳サービス」を使いましょう。

ただし「和訳サービス」の解禁キーワードの謎は「ハサミ」が無いと解けないようです。

そして「ハサミ」の解禁キーワードの謎を解くには「針と糸」が必要なようです。

「針と糸」には「地図帳」、「地図帳」には「拡大機能」、「拡大機能」には「カラー印刷」……

どうやら「和訳サービス」を解禁するために、6つの謎を順に解かなければならない構成になっているようです。

「カラー印刷」から連鎖的に謎を解いていき、「和訳サービス」を解禁しましょう。

「和訳サービス」を使い紙の文字を解析すると、

「工作図鑑の3ページのものを作ってスタッフに渡せ」という指示が出ます。

「知恵の輪」を解くミッションをクリアして「工作図鑑」を入手しましょう。

3ページ目には「てるてる坊主」が載っています。

「ティッシュ」と「ペンセット」が必要なので、これらも入手しましょう。

「輪ゴム」は「ペンセット」を束ねているものが使えそうです。

完成したらスタッフに渡しましょう。「トランプのJACK」が貰えます。

これをチェックポイントに提出すると、2nd STEPはクリアです。



◆3rd STEP◆

目的: QUEENを提出すること

3rd STEPの目的は「QUEEN」を提出することです。

与えられた謎を解くとQUEENがどこにあるかのヒントが得られます。
どうやら「トランプのQUEEN」が「会場のベランダから見下ろした茂みの中」にあるようです。

会場入口の扉は閉まっています。窓から飛び降りるしかありません。

このまま飛び降りるのは危ないので「パラシュート」を作りましょう。

作り方は先ほど入手した「工作図鑑」に載っています。

材料の「ビニール袋」と「セロハンテープ」はSHOPから得られます。

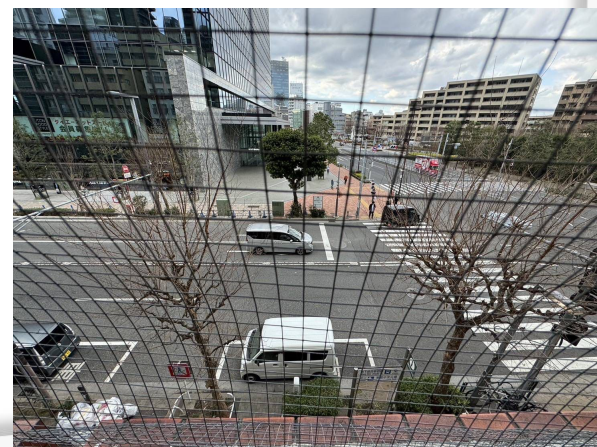
「糸」も必要なようですが、これは「針と糸」の余りが使えそうです。

「パラシュート」をスタッフに見せるとベランダに出られます。

ネットが邪魔ですが、これは「ハサミ」で切断しましょう。

飛び降りて「トランプのQUEEN」を回収したら、
ジャンプして窓から会場に戻ってきましょう。

これをチェックポイントに提出すると、3rdSTEPはクリアです。



◆4th STEP◆

目的: KINGを提出すること

4th STEPの目的は「KING」を提出することです。

サイコロを6つ積むミッションをクリアして、SHOPから「パズルキット」を手に入れましょう。ピースを組み合わせるパズルを解くと、どうやらKINGについての手がかりが得られるようです。

「このじょうたいのままおなじぎんいろのもじどうしをつないでつうでんをしよう」
(この状態のまま 同じ銀色の文字同士を繋いで 通電をしよう)

正方形を完成させるとこのような文章が出てきます。指示に従ってみましょう。

銀色の文字はSHOPの「アルミホイル」で通電させられそうです。

「アルミホイル」だけだと長さが足りないようですが、これは「知恵の輪」や「ハサミ」を使うことで補うことができます。

通電させると盤面が爆発し、ピースの中から

「火災報知機の横の箱を開け」という指示が出てきます。

チェックポイントの天井に火災報知機があり、その横に箱があります。

開くことで、中から「ランプのKING」を入手できます。

これをチェックポイントに提出すると、4th STEPはクリアです。



◆5th STEP◆

目的: JOKERを提出すること

5th STEPの目的は「JOKER」を提出することです。

与えられた謎を解くと「いろをつけろ」という文章が導かれます。
この謎に対して「カラー印刷」を行うと、今度は「わくをよめ」という文章が出てきます。
この謎の枠の特徴的な模様は、よく見ると2nd STEP冒頭の謎の言語に似ています。
「和訳サービス」を使うことで「**机の裏の紙をブラックライトで照らせ**」という指示が出てきます。

「ブラックライト」の解禁にはトランプタワーの積み上げミッションを行う必要があります。
ここでは、与えられるトランプ3枚に対して2段のタワーを作ることが求められますが、
「ここまでのSTEPで集めた4枚のトランプ」も使うことで簡単にクリアが可能です。

「ブラックライト」が手に入ったら実際に**机の裏の紙を照らしてみましょ**う。
数字が浮かび上がってきます。キーボックスに入力してみましょ

う。「トランプのJOKER」を入手することができます。

(混雑緩和のため、チームごとにキーボックスと数字は異なります)

これをチェックポイントに提出すると、5th STEPはクリアです。



◆LAST STEP◆

目的: CLEARを提出すること

LAST STEPの目的は「CLEAR」を提出することです。

このSTEP開始時、チェックポイントの小部屋内でスタッフが水槽に掛けられていた布を取ったかと思えます。その中に「CLEARカード」が見えます。これを入手する方法を考えてみましょう。

「水槽の青い線より下には手を入れることができない」というルールが与えられるため、CLEARカードは一見入手不可能なように思えます。
(ここまでに手に入れた紙やアイテムを使い、水槽内に**直接**関与する行為もどうやら禁止されているようです)

発想を逆転させましょう。考え方はとてもシンプルです。
手を入れることができないのなら、カードの方に上がってきてもらいましょう。
水槽を液体で満たすことができれば、当然カードは浮いてきます。

さて、どのようにすればこれは可能でしょうか？
周りを見ても水槽を満たせそうな液体は無いように思えます。

……答えは簡単です。

「ハサミ」を使い、スタッフもしくはチームメンバーを思いっきり刺しましょう。
そうすることで当然「血」が出ます。必要な量は大体3リットルほどでしょうか？
水槽を満たすことで「CLEARカード」を入手することができました。

これをチェックポイントに提出すると、ゲームクリアです。



◆LAST STEP◆

目的: CLEARを提出すること

……しかし、本当にそれでよかったのでしょうか？

確かにこのゲームは「水槽を血で満たす」という方法でもクリアをすることはできます。
しかし実は「特定の犠牲者を出さない」という特別なクリアルートが存在していました。

水槽の真上に注目しましょう。「火災報知機」があります。
「火」を検知させることができれば、発動した「スプリンクラー」の水で水槽を満たすことができそうです。

ではどのようにすれば火をおこせたのでしょうか？
……実は「キャンプ用火おこし」について書かれたページが「工作図鑑」には載っていました。

火をおこすには「アルミホイル」「ティッシュ」「乾電池」が必要なようです。「アルミホイル」と「ティッシュ」は入手済み。
「乾電池」は「ブラックライト」から取り出しましょう。

これらを使い、チェックポイントで火をおこしましょう。
「火災報知機」が「スプリンクラー」を発動。
大量の水が放出されることで水槽が満たされ、
無事「CLEARカード」を入手することができました。

これをチェックポイントに提出すると、ゲームクリアです。
火災の発生によって大事になるかもしれませんが、
人が死ぬよりはマシでしょう。お疲れ様でした。

